

WBSC

Base Ball



„Baseball5 ist eine neuartige Straßenversion von Baseball/Softball, die im 5-gegen-5 Modus überall gespielt werden kann.“ Diese schnelle, urbane Disziplin wird dazu beitragen Baseball und Softball an neue Orte zu bringen, die vorher nicht möglich waren.“

*WBSC President
Riccardo Fraccari*

„Es werden keine Umbauten oder besondere Veranstaltungsorte benötigt“

„Passt sich jeder Umgebung an“

„Alles was du brauchst ist ein Ball“

„Fähigkeitentransfer zu traditionellem Baseball/Softball“

„Ein Spiel für alle Altersgruppen“

„Kann helfen Barrieren abzubauen“

BASEBALL5 REGELN

Einleitung

Baseball5™ oder B5 ist eine Straßenversion des klassischen Baseball/Softball Spieles. Es ist eine schnelle, junge und dynamische Sportart welche sich an den Grundregeln von Baseball und Softball orientiert. Baseball5™ kann überall gespielt werden und man benötigt zur Durchführung nur einen Gummiball.

- 1 – Das Feld
- 2 – Spielvorbereitungen
- 3 – Spielregeln
- 4 – Spielende

1 Das Feld

1.1 Innenfeld

Das Infield hat eine quadratische Form mit einer Base in jeder Ecke. Die Entfernung zwischen den Bases beträgt 13 Meter. Gestartet wird von der Batters Box aus, welche sich hinter der Homeplate befindet (siehe Abbildung 1). Die Bases sind gegen den Uhrzeigersinn nummeriert (erste, zweite und dritte).

1.2 Bereich

Der Fairbereich hat eine quadratische Form von 18 Meter Länge pro Seite, wobei eine der Ecken sich mit der Homeplate überschneidet.

**„Keine Umbauten oder besondere Flächen nötig“
Baseball5™ kann auf jeder Oberfläche, drinnen oder
draußen, gespielt werden.**

Abbildung 1

„Es passt sich jeder Umgebung an“

1.3 Batter's Box

Die Batter's Box hat eine quadratische Form von 3 Metern pro Seite. Sie befindet sich außerhalb des Fairbereiches und ist auf der Verlängerung der beiden sich kreuzenden Foullinien an der Homeplate (Abbildung 2).

1.4 Bases

Ideale Form und Größe jeder Base ist ein Quadrat mit 50 cm pro Seite. Die erste Base und die dritte Base müssen vollständig im Fairbereich platziert werden, wobei eine Seite die Foullinie berührt.

1.4.1 First Base

Um Zusammenstöße zu vermeiden, ist die erste Base doppelt (siehe Abbildung 3), so dass, während das Spiel auf der Base im Fairbereich stattfindet, das Ziel des Schlägers/Läufers ist, die Base im Foulbereich zu berühren.

1.4.2

Der Schlagmann muss, nachdem er den Ball ins Spiel gebracht hat, zur ersten Base laufen, diese berühren und sich danach in dem darauffolgenden 1,5 Meter langen Sicherheitsbereich aufhalten.

1.4.3 Home base/plate

Es kann auch wie die Baseball-Softball Home Plate geformt sein.

1.5 Zäune

Die ideale Höhe der Zäune beträgt 60-80 cm. Jede Liga / Turnierorganisation kann sich jedoch für andere Möglichkeiten zur Begrenzung des Spielfeldes entscheiden, wie zum Beispiel die Verwendung vorhandener Wände oder die schlichte Markierung des Spielfeldes. In diesen Fällen sind spezielle Grundregeln erforderlich, auf die man sich vor Spielbeginn verständigt.

Abbildung 2

Abbildung 3

„Alles was du brauchst ist ein Ball“

2 Spielvorbereitungen

2.1 Der Ball

Das Spiel wird mit dem offiziellen WBSC Baseball5 Ball gespielt.

2.2 Inning (Spielabschnitt)

Ein Inning ist ein Abschnitt eines Baseball5 Spiels, in der jedes Team einmal das Schlagrecht (Angriffsrecht) hat. Ein Baseball5 Spiel erstreckt sich über 5 Innings.

2.3 Mitspieler

Die Anzahl aktiver Spieler pro Team während eines Spiels beträgt 5.

Die maximale Anzahl der Spieler auf der Liste beträgt 8 (5 aktive und 3 Reserve)

3 Spielregeln

Die Heimmannschaft beginnt das Spiel in der Defensive und die Gastmannschaft beginnt in der Offensive.

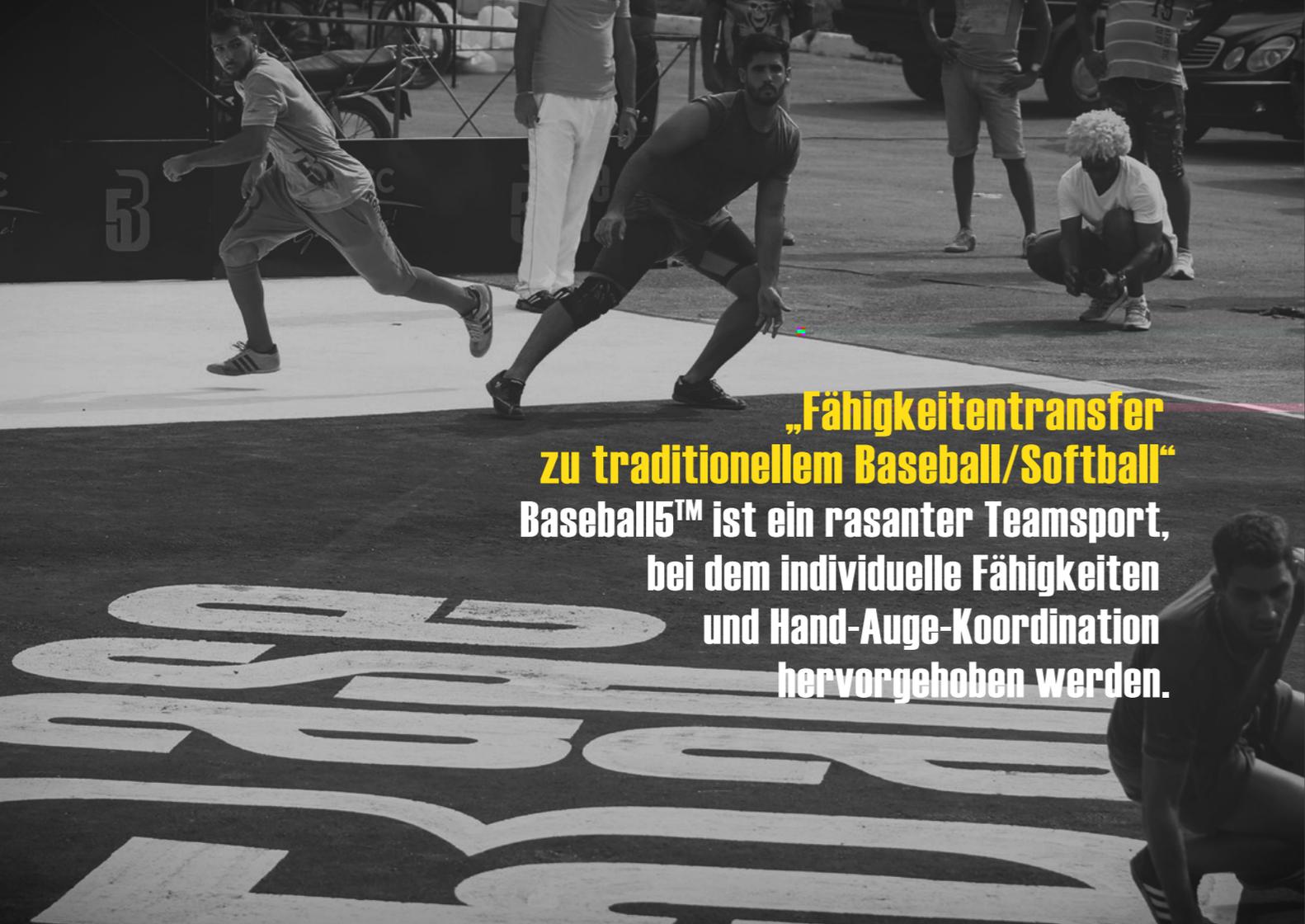
Das Ziel der Verteidigung ist es, drei Spieler der Offensivmannschaft auszuschalten („outs“ erzielen), um die Seiten wechseln zu können.

Dann wird das Defensivteam zum Offensivteam und umgekehrt.

3.1 Verteidigung / Defensivteam

Die 5 Spieler der Defensivmannschaft müssen sich alle im Fairbereich aufhalten, wenn der Batter den Ball schlägt. (Abbildung 4).

Abbildung 4



**„Fähigkeitentransfer
zu traditionellem Baseball/Softball“
Baseball5™ ist ein rasanter Teamsport,
bei dem individuelle Fähigkeiten
und Hand-Auge-Koordination
hervorgehoben werden.**

3.1.1 Positionen:

- 1st Base
- 2nd Base
- 3rd Base
- Shortstop
- Mid Fielder

3.2 Angriff / Offensivteam

Das offensive Team muss vor Beginn des Spiels eine Schlagreihenfolge festlegen und die 5 aktiven Spieler von 1 bis 5 auflisten.

Die Schlagreihenfolge muss während des gesamten Spiels eingehalten werden, es sei denn ein Spieler wird durch einen anderen ausgewechselt.

In diesem Falle nimmt der eingewechselte Spieler dessen Platz in der Schlagreihenfolge ein.

3.2.1 Schlagen

Während des Schlagens muss sich der Schlagmann vollständig in der Batter's Box befinden und so lange innerhalb der Linien bleiben, bis der geschlagene Ball den Fairbereich erreicht hat.

Der Ball muss entweder mit der Handfläche oder mit der Faust hart geschlagen werden und mindestens einmal den Fairbereich berühren.

3.2.2 Illegales Schlagen

Das erste Aufkommen des Balles muss mindestens in einer Entfernung von 3 Metern von der Homeplate (2 Meter bei unter 14jährigen) geschehen, um zu vermeiden, dass Bälle sanft angetippt oder kurz auf den Boden geschlagen werden, um so einen hohen Sprung zu erzeugen.

3.2.3 Punkte

Ein Punkt (Run) wird erzielt, sobald ein Spieler den kompletten Kreis um die Bases während des Angriffsrechts seines/ihrer Teams vollendet hat, also nachdem er/sie die Bases in Reihenfolge berührt hat: 1st, 2nd, 3rd und Homeplate.

3.3 "Outs"

Die verteidigende Mannschaft muss drei Gegner in jedem Inning eliminieren um das Angriffsrecht zu wechseln.

3.3.1 Wie kann die Verteidigung „outs“ erzielen:

- indem die Base berührt wird (während man im Besitz des Balles ist), zu der der Läufer gezwungen ist zu laufen
- indem ein geschlagener Ball gefangen wird, bevor dieser mindestens einmal den Boden berührt hat
- indem man den Läufer berührt, wenn er/sie nicht auf einer Base ist (den Läufer mit dem Ball in den Händen berühren).

„Ein Spiel für alle Altersgruppen“

3.3.2 Wie offensive Spieler aufgrund illegaler Aktionen eliminiert werden:

- indem eine der Linien der Batters-Box berührt wird, während der Ball geschlagen wird
- indem der Ball ins Foulbereich geschlagen wird
- indem der geschlagene Ball nicht mindestens einmal den Fairbereich berührt, bevor er den Zaun trifft oder darüber geht
- indem die Schlagreihenfolge nicht eingehalten wird und man anstelle eines Teamkameraden schlägt
- indem ein Läufer die Base verlässt bevor der Ball geschlagen wird
- indem man einen Teamkameraden beim Umlaufen der Bases überholt
- indem man getagged (mit dem Ball berührt) wird während zwei oder mehr Läufer auf der gleichen Base sind. Derjenige, der hinten in der Schlagreihenfolge steht soll hierbei „out“ gegeben werden.

ANMERKUNG: Läufer müssen alles tun, um eine Kollision mit den Verteidigern zu vermeiden. Sollte ein Schiedsrichter entscheiden, dass ein Läufer eine Kollision hätte vermeiden können, so ist dieser Läufer aus zu geben.

3.4 Auswechslungen

Die Spieler der Startaufstellung können nach einem Wechsel wieder ins Spiel einsteigen. Die Reservespieler können das Spiel nur einmal betreten, daher können sie nach der Auswechslung nicht mehr eingewechselt werden.

4 Spielende

Das Spiel endet nach dem fünften Inning, wenn eine Mannschaft mehr Punkte erzielt hat.

Im Falle eines Gleichstandes müssen die Teams so viele zusätzliche Innings spielen, bis ein Team mehr Runs erzielt hat.

Sollte die Heimmannschaft nach dem fünften Offensiv Inning der Gastmannschaft in Führung liegen, ist das Spiel vorbei und die Heimmannschaft gewinnt.

„Kann helfen Barrieren abzubauen“



#playeverywhere

@WBSC



WBSC.ORG
