

Regelwerk Mixed Softball



Saison 2023



Anhang 5

Regelwerk Mixed Softball

1. Spielberechtigung

- 1.1. Spielberechtigt sind alle Spielenden, die über mind. eine passive Mitgliedschaft in einem Mitgliedsverein des HBV/SHBV verfügen.
- 1.2. Das Mindestalter beträgt 18 Jahre.
- 1.3. Nur Fastpitch:
Es müssen mindestens 10 Spielende auf einer Spielerliste aufgeführt sein.
- 1.4. Nur Slowpitch:
Meldeberechtigt sind Einzelspielende, Gruppen (< 10 Spielende) und Teams (> 10 Spielende), die den Artikel 1.1. erfüllen.
Die Aufteilung der Gruppen und Einzelspielenden erfolgt folgendermaßen:
 - 1.4.1. Eine gemeldete Gruppe, mit weniger als 10 Spielenden, wird mit einer anderen Gruppe zusammengelegt, so dass mind. 10 Spielende zusammenkommen. Falls auch dieses nicht ausreichen sollte, um die 10 Spielenden voll zu bekommen, muss dieses Team wiederum einem anderen Team zugeordnet werden oder es kann nicht an der Liga teilnehmen.
 - 1.4.2. Einzelspielende werden den gemeldeten Teams zugeordnet. Hier kann der/die Spielende selbst entscheiden.

2. Allgemeines

- 2.1. In der Mixed Liga gibt es keine Ligagebühr.
- 2.2. Alle nicht hier festgelegten Regeln werden durch die aktuelle Fassung des Regelwerkes des Deutschen Baseball und Softball Verbandes, die Official Softball (Fastpitch) Rules 2022-2025 der WBSC und die offiziellen Softball-Regeln 2018-2021 abgedeckt und finden hier ihre Gültigkeit.
- 2.3. Das Tragen von Metall-Stollen (Metal-Cleats) ist nicht erlaubt!
- 2.4. Alle Spielenden müssen eine Nummer auf dem Rücken tragen.
 - 2.4.1. Die Nummern dürfen innerhalb eines Teams nicht doppelt vergeben sein.
- 2.5. Eine Mannschaft gilt als gemeldet, wenn sie mindestens 10 Spielende auf einer Spielerliste bei Ligabeginn vorweisen kann. Die restlichen Spielenden können pro Spieltag über den Guest Player (GP) aufgefüllt werden (siehe Artikel 7).
- 2.6. Alle entstehenden Schwierigkeiten (z.B. vorzeitiger Spielabbruch etc.) bei den Spieltagen klärt das Technical Meeting vor Ort (siehe Artikel 9).
- 2.7. Letzter Meldetermin für die Mixed Liga ist der 01.02. eines jeden Jahres.
- 2.8. Laut Rahmenterminplan des HBV/SHBV werden immer mind. 3 Termine (1 Tag am WE) für die Liga freigehalten.
- 2.9. Die Einhaltung des Spielplanes übernimmt die ligaleitende Stelle (siehe Artikel 10).

3. Spielfeld

- 3.1. Die Pitching Entfernung beträgt 13,11 m.
- 3.2. Ein Safety Base (Double First Base) ist nicht erforderlich.
- 3.3. Bei Mixed Fastpitch wird mit Outfieldbegrenzung gespielt, bei Mixed Slowpitch ohne Outfieldbegrenzung.

Ausnahme: Wenn eine feste Outfieldbegrenzung vorhanden ist, regelt das Technical Meeting vor Ort die Ground Rules.

- 3.4. Bei Mixed Slowpitch wird zwischen dem 3. Base und der Homeplate eine Linie gezogen (quer über die Foul line). Länge mindestens 1 m. Diese nennen wir *Catcherline*.

Grund: Der Catcher soll geschützt werden!

4. Mixed-Quote

- 4.1. Bei Mixed Slowpitch muss jede gemeldete Mannschaft über mindestens 3 Personen des jeweils anderen Geschlechts verfügen. Bei Mixed Fastpitch muss jede Mannschaft über mindestens 2 Personen des jeweils anderen Geschlechts verfügen.
- 4.2. Bei regulären Spielen werden bei Nichterfüllung die Schlagposition 5 und, wenn benötigt, die Schlagposition 9 in der Battingorder als „out“ gewertet.

5. Spielmodus

- 5.1. Die Mixed Liga wird in Turnierform ausgetragen (mind. 3 Teams).
- 5.2. Die Spieltage sind Samstag oder Sonntag.
- 5.3. Ein Spieltag bedeutet mind. 2 Spiele für ein Team.
- 5.4. Bei Mixed Slowpitch geht jedes Spiel über 7 Innings oder 60 Minuten.
Bei Mixed Fastpitch geht jedes Spiel über 7 Innings oder 90 Minuten.
In beiden Spielvarianten wird 10 Minuten vor Schluss kein neues Inning begonnen.
- 5.5. Bei Gleichstand nach Spielende wird ein Tie-Breaker entsprechend Regel 5 Abschnitt 6 der Offiziellen Softballregeln 2018-2021 bis zur Entscheidung gespielt. Dabei startet der/die zuletzt aktiv Spielende in der LineUp als Runner an 2nd Base.
- 5.6. Wenn ein Team mit 5 „Runs“ in einem Halbinning in Führung geht, wechselt das Schlagrecht automatisch.
- 5.7. Die Tabelle wird im Baseball-Softball-Manager (BSM) nach den international üblichen Richtlinien erstellt. Für die Platzierung ist zunächst die Percentage maßgeblich. Teams, die während der Saison nicht angetreten sind, werden bei Percentage-Gleichheit tabellenmäßig immer schlechter gestellt als Teams, die das komplette Spielprogramm absolviert haben.

6. Spieldurchführung

- 6.1. In der Mixed Liga wird Slowpitch oder Fastpitch Softball gespielt. Dies wird anhand der Ligabezeichnung von den ausrichtenden Verbänden festgelegt.
- 6.2. Auf dem Platz müssen beim Slowpitch 10 und beim Fastpitch 9 SpielerInnen pro Team stehen. Bei Nichterfüllung werden die Schlagposition fünf (5) und, wenn benötigt, die Schlagposition neun (9) in der Battingorder als „out“ gewertet. Bei weniger als acht (8) Spielenden ist das Spiel verloren.
- 6.3. Das Team kann am Spieltag durch Guest Player (GP) aufgefüllt werden (siehe Artikel 7).
- 6.4. Beim Slowpitch wird der Designated Player (DP) außer Kraft gesetzt.
- 6.5. Das Tragen von Schlaghelmen ist Pflicht.
- 6.6. Der Catcher braucht beim Slowpitch keine Ausrüstung zu tragen.
- 6.7. Beim Slowpitch ist das Play an der Home Plate immer „forced“, wenn der Runner die *Catcherline* überschritten hat.
- 6.8. Die Umpire und der Scorer werden vom spielfreien Team gestellt.
 - 6.8.1. Scoresheets sind nicht erforderlich. Der Scorer zählt die Punkte, möglichst öffentlich.
- 6.9. Die turnierausrichtende Mannschaft muss die Spielergebnisse bis zum Ende des Turniertags im Baseball-Softball-Manager (BSM) eintragen.
- 6.10. Erscheint ein Team unentschuldig nicht zum festgesetzten Spielbeginn, muss eine Toleranzwartezeit von einer halben Stunde eingehalten werden. Tritt dieses Team

nach dieser halben Stunde trotzdem zu spät an, starten sie mit einem Spielstand von 0:6 gegen sich ins Spiel.

- 6.11. Erscheint ein Team unentschuldigt nicht zum festgesetzten Spielbeginn werden alle bisherigen Spiele annulliert und das Team wird disqualifiziert.
- 6.12. Ein illegaler Pitch im Slowpitch ist, wenn der Pitch über zwei Körpergrößen des Batters über dem Boden geworfen wird.
- 6.13. Ein illegaler Pitch ist, wenn sich bei der Vorwärtsbewegung keiner der beiden Füße an der Plate befindet.
- 6.14. Nur Slowpitch:
Einen „Walk“ gibt es schon bei 3 Balls.
Bei einem solchen „Walk“ gelangt der Batter automatisch auf das 2. Base.

Grund: Das Aufheben des „forced play“
 - 6.14.1. Sonderregel für eine Spielerin: Ein „Walk“ und gleichzeitig 2 outs: Dann darf sie sich aussuchen, ob sie schlagen möchte oder auf das 1. Base kommt.
- 6.15. Ergänzungen auf der LineUp Card sind jederzeit möglich.
- 6.16. Die LineUp Card wird beim Technical Meeting vor Beginn des Spieles übergeben.

7. Guest Player (GP)

- 7.1. Guest Player (GP) sind SpielerInnen aus anderen Teams, die beim Spieltag eingesetzt werden dürfen.
- 7.2. Die Anzahl der GP ist nicht begrenzt.
- 7.3. Voraussetzung hierfür ist aber die Genehmigung des gegnerischen Teams beim Technical Meeting vor Ort (siehe Artikel 9).

8. Extra Player (EP; Nur Slowpitch)

- 8.1. Es können in einem Spiel bis zu 2 Extra Player (EP) eingesetzt werden. Somit erscheinen bis zu 12 SpielerInnen auf der LineUp.
Diese EP dürfen aber nur Schlagen und müssen in der LineUp mit EP gekennzeichnet werden. Die Position in der LineUp bleibt bis zum Ende des Spiels unverändert.

9. Technical Meeting

- 9.1. Das Technical Meeting setzt sich aus je einem Vertreter der gegeneinander spielenden Teams zusammen.
- 9.2. Dieses entscheidet alle vor Ort anfallenden Probleme (z.B. Spielabbruch, Guest Player, Umpire, Ground Rules, etc.)
- 9.3. Es nimmt die LineUp der zu spielenden Teams entgegen und prüft die Richtigkeit für alle Spiele.
- 8.4. Die Vertreter des Technical Meetings können nach jedem Spielende ausgetauscht/ersetzt werden. Alle vorher entschiedenen Regelungen behalten ihre Gültigkeit.

10. Ligaleitende Stelle

- 10.1. Die Ligaleitende Stelle wurde vom KAfW des S/HBV eingesetzt.
- 10.2. Sie erstellt den Spielplan (Vorbereitung) und nimmt die Ergebnisse entgegen (Nachbereitung).
- 10.3. Der Austausch von Mannschaften pro Spieltag muss mit der ligaleitenden Stelle (Vorbereitung) abgesprochen werden.
- 10.4. Spielausfälle müssen unter spielbetrieb@shbvnet.de unter Angabe der Spielnummer gemeldet werden.

11. Ligasitzung

- 11.1. Die Ligasitzung wird immer vor der Saison angesetzt.
- 11.2. Auf dieser Sitzung werden alle Eckdaten und Regeln abgestimmt.
- 11.3. Stimmberechtigt sind alle bis zu diesem Zeitpunkt angemeldeten Teams. Pro Team eine Stimme!

